

# WÜRFELSPIELE

Wenn man so eng aufeinander hockt, braucht man ein bisschen gute Laune zwischendurch. Ein Würfelspiel kann helfen. Viel Vergnügen!

## 10 GEWINNT

Ab 2 Personen

Ab 8 Jahren

Ab 5 Minuten

Ihr braucht: 1 Würfel, 1 Blatt Papier, ein Stift

Charakter: Um die Wette, spannend, Nervenkitzel, Glück haben

Ihr hängt ein großes Stück Papier an die Wand oder legt es auf den Boden. Auf das Papier schreibt ihr untereinander die Namen der Mitspieler/-innen. Jetzt würfelt ihr nacheinander und listet das Ergebnis in eurer Spalte auf dem Papier auf. Das Ziel: Wer zuerst zehn Punkte erreicht, gewinnt! Aber es müssen genau 10 Punkte sein. Wenn ihr zum Beispiel bei acht Punkten steht, braucht ihr eine 2 – sonst müsst ihr auf die nächste Runde warten. Wer die 10 zuerst erreicht, bekommt einen Punkt, dann geht's in die nächste Runde: 10 bis 20.

## DIE BÖSE 1

Ab 2 Personen

Ab 8 Jahren

Ab 5 Minuten

Ihr braucht: 1 Würfel

Charakter: Um die Wette, spannend, Nervenkitzel, Glück haben



➔ Jeder Spieler würfelt pro Runde fünfmal. Die Augen aus den einzelnen Würfeln werden notiert. Wirft man jedoch eine Eins, werden die Augen der jeweiligen Runde ungültig. Sieger ist, wer als erster 100 Punkte hat. Dauer zu lange? Dann legt eine Spielzeit pro Runde fest – wer am Ende die höchste Augenzahl hat, gewinnt die Runde.

## HOHE HAUSNUMMER

Ab 2 Personen

Ab 8 Jahren

Ab 5 Minuten

Ihr braucht: 3 Würfel

Charakter: Um die Wette, spannend, Nervenkitzel, Glück haben

Jeder Mitspieler würfelt mit drei Würfeln. Er bzw. sie legt nach dem Würfeln die Würfel nebeneinander – und hat nun zum Beispiel das Ergebnis 1, 2, 5 – die Hausnummer 125. Der Clou: Er/sie darf einen der Würfel auf die gegenüberliegende Seite umdrehen. In diesem Fall wird es die 1 sein – die zu einer 6 wird. Die Hausnummer ist nun 625. Wer die höchste Hausnummer erreicht, gewinnt die Runde.

